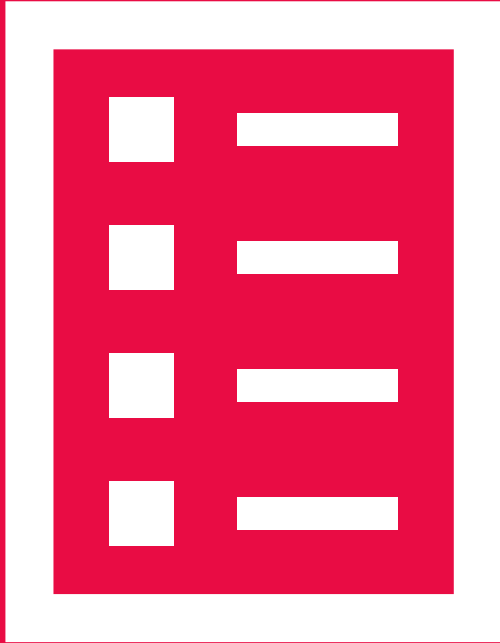




Kommunikation in Onlinegames

zwischen Freundschaft
und Frustventil



Inhalte



Wie KuJ in Online-Games kommunizieren

Besonderheiten der Kommunikation

Kommunikationsrisiken

Beziehungen und Freundschaften

Entwicklungsaufgaben

Kompetenzen

Kommunikation mit Eltern



Wie Kinder und Jugendliche in Online-Games kommunizieren

Wie KuJ in Online-Games kommunizieren



Wie KuJ in Online-Games kommunizieren



Discord



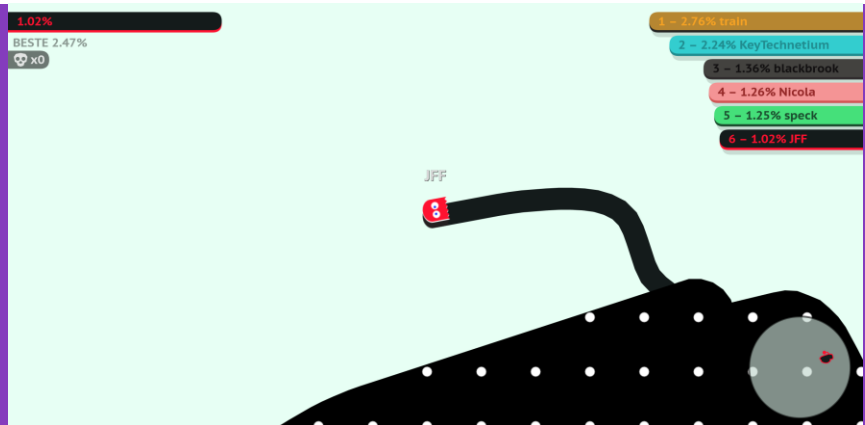
(auch Teamspeak oder Mumble)

(auch Teamspeak oder Mumble)



Besonderheiten der Kommunikation in Online-Games

Ausprobieren in Paper io 2



Besonderheiten der Kommunikation



Spaß und Gemeinschaft

Austausch mit Freund*innen

Spielrelevante Inhalte

Konflikte und Streit

„Trash Talk“

Toxisches Verhalten

Besonderheiten der Kommunikation

Begriffe (ein Auszug)

gl

hf

gg

ez

gz

gw

afk

brb

bot

npc

ffa

rng

Pog

l2p

git gud

PWNED

Noob

Newbie

Feeder

Scrub

Cheater

Schwitzer





Kommunikationsrisiken

Kommunikationsrisiken



Toxisches Verhalten

Cybermobbing

Hate Speech

Extremismus

Anfragen von Fremden

Cybergrooming

Kommunikationsrisiken



<https://www.youtube.com/watch?v=WmTB1gjXeiw>



Rolle von Online-Games in der Beziehungsarbeit und in Freundschaften

Online-Games und Freundschaften

Gaming-Gruppen

Clans und Vereine

Feste Termine

Wettbewerb

Gruppendruck

FOMO



Online-Games und Beziehungsarbeit



Interesse an Interesse

Anerkennung

Ernst-Nehmen

Räume schaffen

(Online-)Gaming als Sozialraum

Soziale Kompetenzen fördern



Entwicklungsaufgaben die KuJ beim
Zocken in Sachen Beziehung bearbeiten

Entwicklungsaufgaben (Beziehung)

Kontakte zu Peers aufbauen/pflegen

Einen festen Freundeskreis haben

Eine intime Beziehung anbahnen und aufbauen

Beziehungen zur Familie verändern, ablösen und pflegen

Soziale Kompetenz aufbauen

Regeln des fairen Miteinanderumgehens kennen lernen und anwenden





Methoden/Ansätze/Fragestellungen,
um ins Gespräch zu kommen

Methoden/Ansätze/Fragestellungen

Toxisches Verhalten

Counterspeech

Vorbildfunktion

Coop-Games

Grenzen ausloten



Methoden/Ansätze/Fragestellungen

Cybergrooming

Gespräch suchen

Auf Hilfsangebote hinweisen

Warnzeichen benennen

Regeln vereinbaren

Gefahren von „Cybersex“ erklären

Abwehrstrategien aufzeigen

Technische Schutzmaßnahmen nutzen



Methoden/Ansätze/Fragestellungen

Kompetenzen fördern

Gemeinsam Events planen

Turniere organisieren

Taktiken recherchieren

Vereinbarungen treffen/einhalten

Mitspielende statt Feinde

Beziehungsarbeit über Games

Räume schaffen um Grenzen und Rollen zu testen

Linksammlung – Eltern-Guide

Hass unter Gamerinnen und Gamern

<https://www.elternguide.online/hass-unter-gamerinnen-und-gamern/>

Phänomen Trashtalk

<https://www.elternguide.online/phaenomen-trashtalk-wenn-in-online-games-beleidigt-und-gestritten-wird/>

Was ist Discord

<https://www.elternguide.online/discord-austausch-unter-gamern/>

Online-Games – ein Ort für Extremismus?

<https://www.elternguide.online/online-games-ein-ort-fuer-extremismus/>

Linksammlung – Weitere

Spieleratgeber NRW zu Risiken im Bereich „Chats und Kontakte“

<https://spieleratgeber-nrw.de/ratgeber/risiken/chats-und-kontakte/>

Game Life! Elternclip zum Thema Kontaktrisiken

<https://www.youtube.com/watch?v=WmTB1gjXeiw>

Medien kindersicher – Portal zum technischen Jugendmedienschutz

<https://www.medien-kindersicher.de>