

Das neue Mittagspausen-Format:

# Tool-Fast-Food „Online-Energizer“

Laura Michalowski

25.08.2021, 12:00 – 12:45 Uhr





## LAURA MICHALOWSKI

Medienpädagogische Referentin

Abteilung Praxis

Seit 2020 am JFF – Institut für Medienpädagogik.

Projekte: Medien\_Weiter\_Bildung, ACT ON!,

Transform it! Jugend. Digitalisierung.

Nachhaltigkeit., Werte machen Schule

# Medien\_Weiter\_Bildung



- Webseite: [medien-weiter-bildung.de](https://medien-weiter-bildung.de)
- 2018: [Expertise für die Konzeption von Blended Learning-Angeboten](#)
- Seit 2019: Blended-Learning-Kurse
- 2020: Veröffentlichung [Blended Learning für pädagogische Fachkräfte](#)
- Unsere aktuellen Angebote:
  - Online-Seminar-Reihe
  - E-Coachings
  - Tool-Fast-Food
  - Adventskalender „Medientrends“

# Wie läuft das hier eigentlich ab...?

- 45 Minuten
- Kurzes Kennenlernen der Runde
- Warum eigentlich Online-Energizer?
- Mind. 3 Energizer mit medienpädagogischer Einordnung und Tools zur Umsetzung

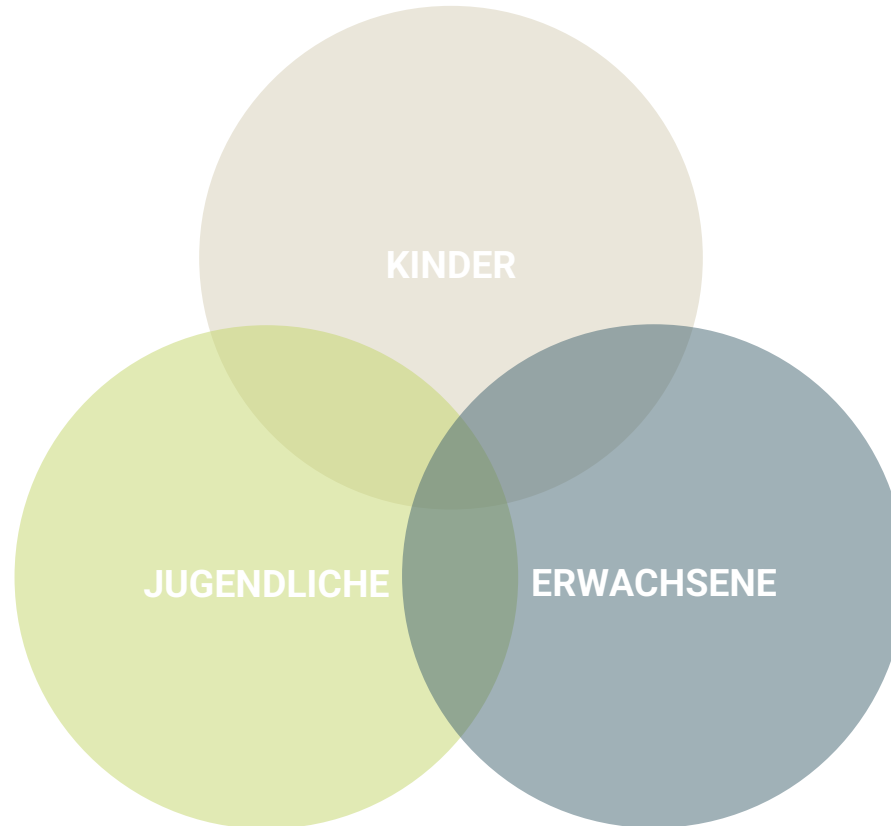


Markiert auf der Karte, wo Ihr Euch befindet.



# Mit welchen Zielgruppen arbeitest du?

Bitte setze einen Punkt in die Kreise.





# WELCHER “TYP ENERGIZER” BIST DU?

A

Ich mache die Kamera aus  
und gehe einen neuen  
Kaffee holen

B

Ich mache mit, habe aber  
meine soziale Energie  
danach verbraucht.

C

Ich bin voller Elan dabei!

# WARUM ENERGIZER?



# Warum Energizer?

Soziale  
Interaktion

Abwechslung

Bewegung

Spaß

Konzentration

# Soziale Interaktion in Online-Formaten

- Soziale Kompetenzen
- Rollen
- Wissensressource
- Austausch und Vernetzung
- Abwechslung

**Soziales Online-Lernen passiert nicht von selbst, sondern braucht didaktische Anlässe!**



# Methoden für soziale Interaktion

- **Einstieg**

- Brainstorming (z.B. Padlet, Mindmeister)
- Kennenlernen (Spiel, gather.town)

- **Durchführung**

- Reflexion: Thema (Whiteboard, Padlet, Sli.do)
- Diskussion: Plenum → Kommunikation moderieren (Redeliste, Chat, Wortbeiträge, Edupad)
- Gruppenarbeit (Breakout Rooms)
- Befragung/Umfrage (z.B. Mentimeter, Kahoot!)
- Quiz/Rätsel (z.B. Emoji-Rätsel, Learning Snacks)
- Auflockerung/Energizer (Spiel)

- **Abschluss**

- Feedback (z.B. Mentimeter)
- Reflexion: Tag
- Runder Abschluss (Spiel, z.B. 3 Arten Applaus)

# BEWEGUNG





## BRINGE EINEN GEGENSTAND ...

Ziel: Bewegung!

Suche den genannten Gegenstand und halte ihn in die  
Kamera. Wer als erstes zurück ist, hat die Runde  
gewonnen!



# EMOJI-GENERATOR



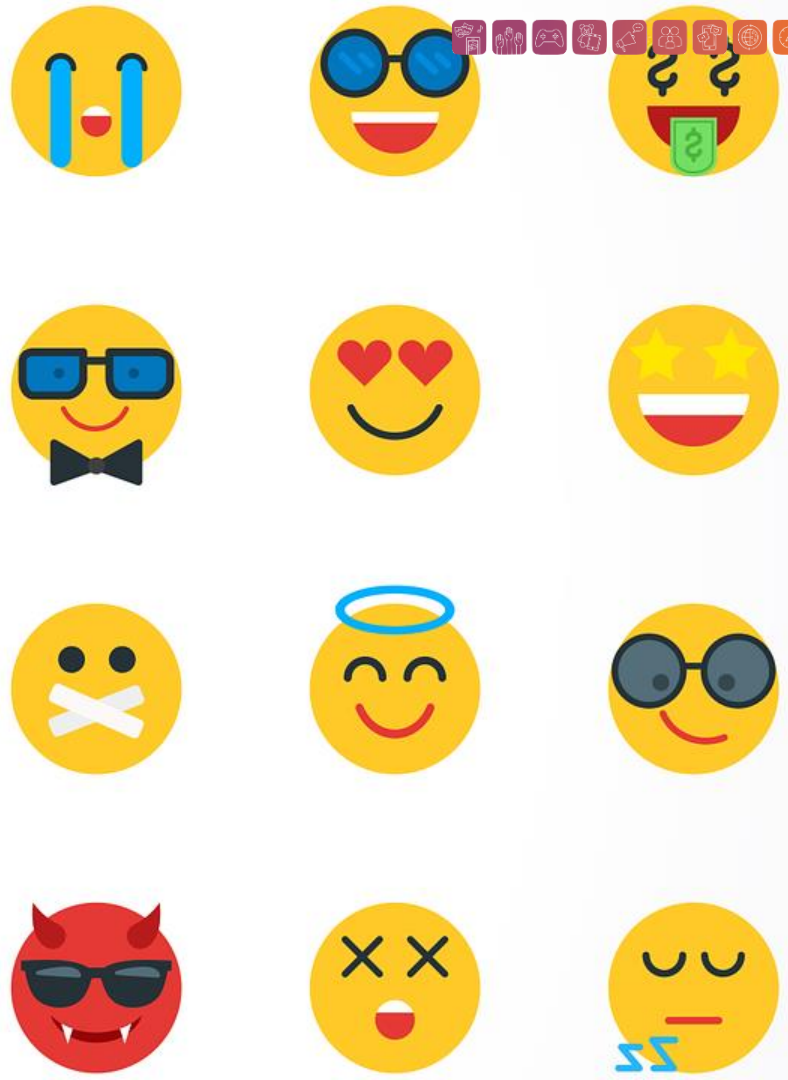


# EMOJI- GESICHTSGYMNASTIK

Macht die Emojis nach!

Emoji-Generator: <https://www.workshop-spiele.de/dieses-online-warm-up-spiel-ist-kurz-und-lustig-mit-emojis/>

Emojis kopieren: <https://emojikopieren.de/>



Online-Kommunikation funktioniert  
anders als Offline-Kommunikation!



# DAS GLÜCKSRAD



# Energie mit dem Glücksrad

- Link zum Glücksrad:  
<https://wordwall.net/resource/61873534>
- (Sportliche) Aufgaben:
  - Öffne ein Fenster!
  - Schreibe einer Person eine nette private Chatnachricht!
  - Mache eine Sportübung vor, die die anderen nachmachen müssen.
  - Mache 5 Hampelmenschen!
- Eignet sich auch sehr gut zum Kennenlernen oder als Einstieg in ein Thema.



# GEFÜHL FÜR DIE GRUPPE



## ALLE, DIE...

- Kameras mit Post-it abkleben
  - Aussage wird vorgelesen.
- Trifft sie zu, Post-it von der Kamera nehmen.



**MEHR**

# Link-Tipps für weitere Methoden & Tools

- Internetquatsch: <https://internetquatsch.de/>
- (Online-)Workshop-Spiele:  
<https://www.workshop-spiele.de/>





# Ausblick

Mitte des Monats, Mitte der Woche, Mitte des Tags...



- 15. November 2023
- Thema:
 

**FLINGA**  
COLLABORATIVE THINKING
- Ein DSGVO-konformes Whiteboard-Tool zum Brainstormen und mehr
- Vorstellung des Tools, Anwendungsmöglichkeiten im (medien-)pädagogischen Alltag, Blick ins „Backend“ und die technische Umsetzung

# Herzlichen Dank

für eure Aufmerksamkeit, Nachfragen & Beiträge!

