



Herzlich willkommen zum Online-Seminar der Medien_Weiter_Bildung

„Medienpädagogik & Identitätsarbeit“

mit Peter Holnick, 13.07.2023



Digitale Schnitzeljagd zum Thema Jugendkulturen

- Webhelm-Methode
- <https://webhelm.de/digitale-schnitzeljagd-zum-thema-jugendkulturen/>
- Ab 12 Jahren
- App Actionbound (kostenpflichtig)
- Ziel: Teilnehmenden lernen verschiedene Jugendkulturen in ihrer direkten Umgebung kennen und reflektieren sie.



Like, follow, comment – Influencer*innen im Netz

- Webhelm-Starterkit
- <https://webhelm.de/starterkit-influencerinnen-im-netz/>
- Ab 13 Jahren
- Themen:
 - Glaubwürdigkeit und Marketing-Strategien von Influencer*innen
 - Rollenklischees in Social Media
- Aktive Medienarbeit:
 - eigenen Werbebeitrag
 - Foto-Kampagne



Genre-Challenge

- ACT ON!-Methode
- https://act-on.jff.de/wp-content/uploads/2023/01/Genre-Challenges_Methodenbeschreibung.pdf
- Ab 10 Jahren
- YouTube-Videos nach Genres analysieren
- Ziele:
 - Wissen zu Video-Genres aneignen
 - Kritikfähigkeit zu Plattformen wie YouTube fördern



Sei doch wer du willst!

- GenderONline-Methode
- <https://gender.jff.de/methodenpaket-2/>
- Ab 9 Jahren
- Ziele:
 - Wissen zu Gender-Begriffen vertiefen
 - Empathie für verschiedene Lebensentwürfe schaffen
- Aktive Medienarbeit: Social-Media-Story erstellen



Links aus dem Chat

- <https://webhelm.de/fomo/>
- <https://www.elternguide.online/cosplay/>
- <https://webhelm.de/soft-girls-e-girls-vsco-girls/>
- <https://www.elternguide.online/anime-trickfilmkultur-aus-japan/>
- <https://www.digitalejugendhilfe.de/>
- <https://kinder.jff.de/project/comics-erstellen/>
- <https://www.gutes-aufwachsen-mit-medien.de/informieren/themen/medienerziehung/detail/qr-code-rallye-virtuelle-schnitzeljagd-mit-mobilen-medien>
- <https://www.waldspatz-medien.com/>
- <https://www.muk-hessen.de/online-seminare/>
- <https://www.elternguide.online/chatroulette-omegle-und-co-wenn-kinder-im-videochat-fremde-treffen/>
- www.erlesen-lesen.de
- <https://digitale-resilienz.org/publikationen/digitale-resilienz-in-der-mediennutzung/>
- <https://www.medien-weiter-bildung.de/online-seminar-medienpadagogische-elternarbeit-2022/>
- <https://www.elternguide.online/altersfreigaben-bei-videospielen/>
- <http://www.comicstripit.com/>
- <https://plasq.com/apps/comiclife/macwin/>