21. April 2021

Online-Seminar: Digitale Jugendbeteiligung

Medienzentrum Pankow | WeTeK Berlin gGmbH
Julian Kulasza

Ablaufplan

- Begrüßung und Kennenlernen
- Einstieg Medienwelten sind Lebenswelten und Kinderrecht auf Beteiligung
- Kahoot-Quiz zu Mediennutzung und Beteiligung
- Grundlagen und Herausforderungen digitaler Beteiligung
- Tools für digitale Beteiligung... z.B. Oncoo, Miro, Padlet, Tricider etc.
- Datenschutzaspekte
- Diskussion und Linktipps

Jugend und Medien

- Jugendliche gelten als „digital natives“
- nutzen das Internet, um mit Freunden zu kommunizieren oder Unterhaltungsangebote zu konsumieren
- das Medienverhalten wird stark von Bildungsunterschieden beeinflusst
- lernen, die vielfältigen Potenziale des Internets zu erkennen und gestaltend einzusetzen

Quiz zur Mediennutzung

Chancen von e-Partizipation

- Beteiligungsprozesse orts- und zeitunabhängig gestalten

- Potenziale in Hinblick auf:
  - die Transparenz von Entscheidungsprozessen
  - die Sichtbarkeit von Ergebnissen
  - die potenzielle Erweiterung von Beteiligungsmöglichkeiten

- das Kommunikationsverhalten der jungen Generation berücksichtig en > Aufsuchende Jugendarbeit – auch online > „Online Streetwork“

Zwischenstand

- Beteiligung und „Digitalität“ > das Internet/Smartphone als „Beteiligungsermächtiger“
- Veränderung der Position des Einzelnen > vom Konsumenten zum Prosumenten (theoretisch)
- **"always on"** ist Realität bei Vielen > damit sind die Paradigmen von ständiger Erreichbarkeit UND Selbstwirksamkeit geschaffen

Kollaborative Tools und Werkzeuge

Vernetzung und Zusammenarbeit online als Ausdruck des "global village"

Kollaborative und kreative Online-Tools

- sind in der Regel Websites oder Apps, die nur online funktionieren, sich aber durch ein hohe Funktionalität und Benutzer-freundlichkeit auszeichnen
- kostenfrei sind oft nur die Grundfunktionen
- viele Anwendungen sind englischsprachig
- Nutzungsbedingungen / Verwertungsrechte beachten!
- Verknüpfung zu CC-Lizenzen und OER

Digitale Beteiligung und Datenschutz

- Datenschutzgrundverordnung (DSGVO)
- Schutz der Persönlichkeit als Ziel
- Datensparsamkeit als Weg
- Hatespeech und Fake News verhindern

- Mehr am 24. August im **Online-Seminar: WhatsApp, Instagram & Co.- darf man das?**

Datenschutz

Rechtliche Grundlagen

Grundgesetz

Datenschutzgesetz

Urheberrecht

Mitarbeiter*innen

Jugendliche

Weitere Akteure

Transparenz

Zweckbindung

Erforderlichkeit

Medienkompetenz als pädagogische Aufgabe

neben technischen Wissen und Fähigkeiten, auch Bewusstsein über Folgen der Weiterverarbeitung von Daten notwendig

Die Grenzen

- Entgegen der verbreiteten Annahme sind Verfahren der digitalen Beteiligung nicht ressourcenschonender als Offline-Beteiligungsverfahren
- Medien erleichtern einzelne Tätigkeiten, etwa die Abstimmung und Stimmauszählung
- doch digitalen Beteiligung bedarf einer intensiven pädagogischen Begleitung der Jugendlichen, Personalressourcen für die Öffentlichkeitsarbeit (insbesondere zu Beginn eines ePartizipationsverfahrens) sowie zur Verankerung des Beteiligungsverfahrens innerhalb der kommunalen Verwaltung

Ressourcen für digitale Beteiligung

- es braucht verbindlich eingeplante zeitliche, finanzielle und personelle Ressourcen, um einen Prozess anzustoßen und zu begleiten
- über das gemeinsame Verständnis von Jugendbeteiligung hinaus bedarf es bei der Begleitung von e-Partizipationsprozessen aber auch ganz praktischer Kompetenzen zu Online-Kommunikation und-Moderation sowie zum Umgang mit Social Media
- Veränderungsbereitschaft und-wille!

Plattform für digitale Jugendbeteiligung

- der gesamte Beteiligungsprozess initiiert, durchgeführt und übersichtlich abgebildet werden
- in mehren Sprachen
- Mit verschiedenen Werkzeugen in OPIN kann der gesamte Beteiligungsprozess begleitet werden

- Das Pankcamp: https://opin.me/sl/projects/pankcamp-unsere-forderungen/

Place M- Die Mitrede-App

- Niedrigschwellig und interaktiv
- die Nutzer*innen für ihre Beteiligung Prämienpunkte sammeln
- so können sich Jugendliche mit potentiellen Verbesserungsvorschlägen für die Skaterbahn einen freien Eintritt erspielen
- Push-Benachrichtigungen, Umfragen und Quizze

Discord

- Einfach ausgedrückt ist **Discord** eine Chat-App für alle Plattformen
- Discord wurde explizit für die „Gamer Community“ entwickelt
- bietet daher besondere Möglichkeiten, sich mit Plattformen wie Twitch, Mixer, Steam, Spotify etc. zu verlinken

MekoBox

EINGANGSHALLE
- geschlossen
- portal
- regeln
- help

SERVER
- willkommen
- ankündigungen 2
- feedback
- wer-bin-ich

GEMEINSCHAFTSRAUM
- textchat
- basteln-tüfteln-
- kochangebot-
- schule-beruf-
- sport-bewegung-
- audio-
- hip-hop-mobil-
- rock-mobil-
- willkommens-gruppe-
- sprachchat #1
- sprachchat #2

geschlossen

Willkommen bei MekoBox

Das ist der Anfang dieses Servers.

NEU

MekoBox | Jörg 06.04.2020

CLOSED

Hallo, leider ist die MekoBox zurzeit geschlossen.

Wir sind wochentags von 10 Uhr bis 22 Uhr für euch da. Also bis später

+++++++ (Bearbeitet)

N 4 O 4 M 4 S 4

ADMIN—1
- MekoBox | Jasper

-BOT- —6
- Carl-bot BOT
- Dank Memer BOT Streamt pls help
- Dyno BOT Spielt dyno.gg | ?help
- MEE6 BOT
- Statbot BOT Schaut s?help | statbot.net
- YAGPDB.xyz BOT Spielt your a foolish fool :)

-MOD- —2
- Mekobox | Francis
- MekoBox | Steffi

ONLINE—1

OFFLINE—150

https://jugend.beteiligen.jetzt/werkzeuge/tools

90%

jugend.beteiligen.jetzt
für die Praxis digitaler Partizipation

Über uns | Kontakt | Downloads | Newsletter | Presse | Einfache Sprache | FAQ

Digitale Partizipation | Wissen & Qualifizierung | Praxis | Werkzeuge | Aktuelles

OPIN – Plattform für digitale Jugendbeteiligung

Hast du dich jemals gefragt, wie man es mehr jungen Menschen ermöglichen kann, sich stärker politisch und gesellschaftliche zu beteiligen? OPIN zeigt dir wie es geht! Mehr

ePartool – Mitwirkung mit Wirkung

Das ePartool ermöglicht eine transparente, rundenbasierte Mitwirkung an Entscheidungsprozessen und macht Reaktionen auf Ergebnisse sichtbar. Mehr

Barcamptool Camper

Camper ist ein Tool, das die Vorbereitung, Durchführung und Dokumentation eines Barcamps unterstützt. Mehr erfahren

Yopad.eu Etherpad (früher Yourpart.eu)

ANTRAGSGRÜN

Antragsgrün

Online-Anträge leichtgemacht: Antragsgrün

Tricider

Entscheide dich jetzt! Brainstorming und

Erklärvideos

- Ideen und Lösungen multimedial präsentieren mit Ideen aus dem Storytelling

http://demokratischevielfaltneukoelln.de/mitbestimmen/

Barcamp

- ist ein partizipatives Veranstaltungsformat
- alle Teilnehmenden sind zu Beginn in einem großen Plenum und stellen sich und ihre „Session“-Ideen vor
- Ablauf und Inhalte der weiteren Veranstaltung werden festgelegt
- Was in den Sessions passiert, liegt ganz an den Teilnehmenden: Diskussionen, Workshops, Präsentationen, Kreativitätsübungen Plattform wie barcamptools.eu

Toolübersicht zum Seminar

Ethermap: https://getethermap.org/
Etherpads: https://yopad.eu/, https://zumpad.zum.de/, https://bbb3.bsbb.eu/
Quiz: https://kahoot.com/schools-u/
Lerneinheiten: https://www.learningsnacks.de, https://learningapps.org
Moderationsmethoden online mit Oncoo: https://www.oncoo.de/
Meinungsfindung über Tricider: https://www.tricider.com/
Digitale Whiteboards: https://awwapp.com, https://miro.com, https://padlet.com, https://popplet.com
Umfragen: https://pingo.coactum.de/, https://tweedback.de/

Linksammlung

- https://wbdig.guetesiegelverbund.de/tool-o-search?start=8
- https://drk-wohlfahrt.de/sonderseiten/soziale-innovation-digitalisierung/werkzeuge/
- https://jugend.beteiligen.jetzt/
- https://opin.me und https://etherpad.org

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!

kulasza@wetek.de